

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA - SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTO - CODESP

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FUTSAL

JEES 2016



GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA - SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTO - CODESP

REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTSAL — JEES 2016

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais do futsal em tudo que não contrariar os regulamentos geral e específico dos jogos.

Art. 2º - Nas categorias infantil e juvenil, de ambos os naipes, será usada a bola MAX 500 ou similar.

Art. 3º - Para a categoria juvenil, naipes masculino, a duração da partida será de 40 (quarenta) minutos, divididos em dois tempos de 20 (vinte) minutos com 05 (cinco) minutos de intervalo. Para a categoria Juvenil Feminino e Infantil de ambos os naipes, a duração da partida será de 30 (trinta) minutos, divididos em dois tempos de 15 (quinze) minutos com 05 (cinco) minutos de intervalo.

Parágrafo único: O tempo de jogo será marcado de forma corrida, com paralisação do cronômetro nos pedidos de tempo ou se a arbitragem julgar necessário.

Art. 4º - No banco destinado aos reservas, só será permitida a presença de um componente da comissão técnica, sendo vedado o uso de bermudas, sandálias ou camisetas sem manga. O assistente técnico e o coordenador só poderão atuar como técnico na ausência ou impedimento do mesmo. O técnico, assistente técnico ou coordenador estarão sujeitos às apenações com cartão amarelo e/ou vermelho.

Parágrafo único: Havendo expulsão do técnico, o mesmo poderá ser substituído na mesma partida, desde que este componente faça parte da ficha de inscrição na modalidade, categoria e naipes.

Art. 5º - O atleta que for punido com 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por uma partida, independente de julgamento. Caso esta punição seja para o técnico, assistente técnico ou coordenador, a suspensão será de 02 (duas) partidas, independente da categoria, naipes ou escola. Os cartões serão cumulativos em todas as fases da competição. A responsabilidade da conferência dos cartões será das equipes interessadas e a súmula da partida será o documento oficial para esta conferência.

Parágrafo único: O atleta que for punido, em um único jogo, com o terceiro cartão amarelo e um cartão vermelho, estará suspenso por 02 (duas) partidas. Se o mesmo fato acontecer com o técnico, assistente técnico ou coordenador, a suspensão será de 04 (quatro) partidas, independente da categoria, naipes ou escola.

Art. 6º - É facultativo o uso de caneleiras e numeração na parte anterior das camisas e nos calções. O atleta deverá usar o mesmo número na camisa em todos os jogos, sendo esta numeração de 01 a 99.

Art. 7º - A contagem de pontos será a seguinte: Por vitória: 03 pontos; por empate: 01 ponto e por derrota ou ausência: 00 ponto.

Art. 8º - Em caso de Desistência / Ausência (WxO), para efeito de contagem, será conferido o resultado de 1 x 0. A equipe eliminada com o segundo WxO terão todos os seus resultados alterados para 1 x 0, a favor do adversário, independente do placar do jogo.

Parágrafo único: A referida partida servirá também para cumprimento de suspensão por cartões.

Art. 9º - Caso as cores dos uniformes se prestem a estabelecer dificuldades para identificação, pela arbitragem, a equipe mandante da partida (Primeira colocada na tabela dos jogos), deverá proceder a troca de camisas ou colocar jogo de coletes.

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA - SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTO - CODESP

Art. 13 - Critérios de desempate da fase classificatória:

- a) Confronto direto entre duas equipes;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Saldo de gols – sets – cestas (soma de pontos) – apenas entre o jogo ou os jogos envolvendo as equipes empatadas (jogos entre si) (diferença entre o positivo e o negativo);
- d) Saldo de pontos por sets apenas entre as equipes empatadas;
- e) Goal average – set average – cesta average (soma de pontos) – apenas entre o jogo ou os jogos envolvendo as equipes empatadas (jogos entre si) (quociente entre o positivo e o negativo), a equipe que obtiver um quociente maior será considerada vencedora
- f) Menor número gols – pontos sofridos, entre todos os jogos do grupo;
- g) Saldo de gols – sets – cesta (soma de pontos) – entre todos os jogos realizados no grupo;
- h) Saldo de pontos por set entre todos os jogos do grupo;

- i) Goal average – set average – cesta average (soma de pontos) entre todos os jogos realizados no grupo;
- J) Ponto average entre todos os jogos do grupo, nas modalidades onde são disputas em sets e;
- k) Sorteio

Art. 14 - Nos jogos decisivos, até a fase das quartas de final, os empates no tempo regulamentar serão decididos através de cobranças de 03 (três) tiros livres da marca do pênalti. Persistindo o empate, será cobrado um por equipe (UM E UM) até surgir um vencedor.

Art. 15 - Nas fases semifinal e final, os empates no tempo regulamentar serão decididos com uma prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em dois tempos de 05 (cinco) minutos, sem intervalo. Persistindo o empate, serão cobrados tiros livres da marca do pênalti, de acordo com o Artigo 14. Em todas as fases poderá participar das decisões qualquer atleta inscrito na súmula do jogo, independente de ter participado do mesmo. Cada atleta terá direito a cobrança de um tiro livre, só havendo repetição após os inscritos terem cobrado, inclusive o goleiro.

Art. 16 - Escolha do atleta e técnico ouro será de acordo com o Artigo 50 do Regulamento Geral.

Parágrafo único: O técnico ouro será o campeão da respectiva modalidade, categoria e naipe.

Art. 17 - Os casos omissos serão resolvidos pela subcomissão de futsal e comissão técnica desportiva.