

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTOS - CODESP

REGULAMENTO ESPECÍFICO

XADREZ

JEES 2016



GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTOS - CODESP

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE XADREZ
JEES - 2016

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais da FIDE – em tudo que não contrariar o Regulamento Geral dos Jogos e o Regulamento específico da modalidade.

Art. 2º - As competições serão divididas em:

1. Categorias Infantil e Juvenil, nos naipes masculino e feminino.

- a) Torneio Individual;
- b) Torneio Por Equipes.

Art. 3º – Contagem de pontos:

1. Por partidas:

- a) 01 (um) ponto por cada vitória;
- b) ½ (meio) ponto por empate;
- c) 0 (zero) ponto por derrota.

2. Por confronto por equipes:

- a) 02 (dois) pontos por cada vitória;
- b) 01 (um) ponto por empate;
- c) 0 (zero) ponto por derrota.

Parágrafo 1º - Será considerada vitória no confronto por equipes quando uma agremiação obtiver placar superior no somatório da contagem por partida; será considerado empate no confronto por equipes quando terminar com placar igual; será derrota no confronto por equipes quando uma agremiação obtiver placar inferior no somatório da contagem por partida.

Parágrafo 2º – No Torneio por Equipes, o placar será definido através do somatório da contagem por partida dos confrontos individuais entre os tabuleiros nos quais pelo menos uma das equipes tenha integrante.

Art.4º - Do Torneio Individual:

- a) O tempo de reflexão para cada enxadrista será de 60 (sessenta) minutos nocaute, portanto será obrigatória a anotação das partidas em súmula padronizada pela organização;
- b) Até 08 (oito) atletas, será adotado o sistema ROUND-ROBIN (rodízio) de empareiramento;
- c) Acima de 08 (oito) atletas, será adotado o sistema SUÍÇO de empareiramento em até 09 (nove) rodadas;
- d) Será considerado vencedor o atleta que somar o maior número de pontos;
- e) Serão eliminados da competição os atletas que perderem por ausência de 02 (dois) W x O.

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTOS - CODESP

Art.5º - Do Torneio Por Equipes:

a) O tempo de reflexão para cada enxadrista será de 60 (sessenta) minutos nocaute, portanto será obrigatória a anotação das partidas em súmula padronizada e disponibilizada pela organização.

b) Será adotado o sistema ROUND-ROBIN (rodízio) com no máximo 06 (seis) as equipes de cada categoria, devidamente classificadas;

c) As Equipes serão compostas por no máximo 06 (seis) integrantes, sendo de 01 (um) a 04 (quatro) efetivos e 02 (dois) reservas opcionais;

d) As Equipes deverão fazer sua escalação a partir do tabuleiro número 01 (um), seguindo a sequência nos tabuleiros 02 (dois), 03 (três) e 04 (quatro) se tiverem integrantes para os mesmos;

e) Só poderão compor as equipes os atletas que tenham participado do Torneio Individual e que não tenham sido eliminados por W.O.;

f) A escalação inicial com ordem dos tabuleiros deverá ser entregue a comissão organizadora em prazo estipulado no Congresso Técnico;

g) As mudanças nas escalações dos tabuleiros obedecerão ao Sistema Olímpico da FIDE e deverão ser entregues sempre antes de cada rodada em prazo estipulado pela coordenação. Não sendo entregue, a ordem dos tabuleiros será a da escalação inicial;

h) Será considerada vencedora a agremiação que somar o maior número de pontos;

i) Serão eliminadas da competição as equipes que perderem por ausência de 02 (dois) W x O.

Parágrafo 1º - Para obter classificação para o Torneio Por Equipes serão somadas as pontuações, conforme contagem de pontos por partida no Art. 3º, dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por WxO, inscritos pela escola. Os 06 (seis) primeiros maiores somatórios definirão as escolas classificadas para o Torneio por Equipes.

Parágrafo 2º - Serão premiados individualmente os 03 (três) primeiros colocados de cada tabuleiro efetivo (tabuleiro 1, 2, 3 e 4), obedecendo à contagem de pontos por partida do Art. 3º.

Art. 6º - Os estabelecimentos de ensino deverão instruir seus atletas a comparecerem ao local dos jogos munidos de relógio e jogo de peças. O atleta que conduzir as peças pretas se obriga a fornecer o relógio específico para a prática do xadrez, enquanto que o condutor das brancas fica obrigado a apresentar peças de tamanho oficial para a prática do jogo. O não cumprimento causará a perda da partida por W x O, aplicada contra o infrator.

Art. 7º - Será campeã da categoria a agremiação que obtiver maior número de pontos somados o Torneio Individual e Torneio Por Equipes, utilizando-se a seguinte pontuação por colocação:

Torneio Individual:

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTOS - CODESP

- 1º colocado = 13 (treze) pontos;
- 2º colocado = 08 (oito) pontos;
- 3º colocado = 05 (cinco) pontos;
- 4º colocado = 03 (três) pontos;
- 5º colocado = 02 (dois) pontos;
- 6º colocado = 01 (um) ponto.

Torneio por Equipes:

- 1º colocado = 26 (vinte e seis) pontos;
- 2º colocado = 16 (dezesesseis) pontos;
- 3º colocado = 10 (dez) pontos;
- 4º colocado = 06 (seis) pontos;
- 5º colocado = 04 (quatro) pontos;
- 6º colocado = 02 (dois) pontos.

Parágrafo 1º - No caso de empate, depois de somados os pontos no Torneio Individual e no Torneio por Equipes, será campeã da categoria a agremiação que obteve a melhor colocação no Torneio por Equipes.

Art. 8º – Critérios para desempates:

Parágrafo 1º - Para o Torneio Individual:

Sistema Suíço Individual – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que de encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

1. Confronto Direto;
2. Buchholz com corte do pior resultado;
3. Bulchholz se corte;
4. Sonnemborg-Berger;
5. Maior número de vitórias.

Sistema Round-Robin Individual – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

1. Confronto Direto;
2. Sonnemborg-Berger;
3. Koya;
4. Maior número de vitórias.

Parágrafo 2º - Para as agremiações se classificarem para o Torneio Por Equipes:

a) Sistema Suíço Individual – Serão somados os critérios de desempate dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por WxO, inscritos pela escola, utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram:

1. Buchholz com corte do pior resultado;
2. Bulchholz se corte;

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTOS - CODESP

3. Sonnemborg-Berger;
4. Maior número de vitórias.

b) Sistema Round-Robin Individual - Serão somados os critérios de desempate dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por WxO, inscritos pela escola, utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram:

1. Sonnemborg-Berger;
2. Koya;
3. Maior número de vitórias.

Art. 14º - Os casos omissos serão resolvidos pela Subcomissão de Xadrez e a Comissão Técnica Desportiva dos eventos.