

REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTSAL — JERNS 2017

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais do futsal em tudo que não contrariar os regulamentos geral e específico dos jogos.

Art. 2º - Na categoria mirim de ambos os naipes será usada a bola MAX 200 ou similar. Para as demais categorias de ambos os naipes, será usada a bola MAX 500 ou similar.

Art. 3º - Para a categoria juvenil, naipes masculino, a duração da partida será de 40 (quarenta) minutos, divididos em dois tempos de 20 (vinte) minutos com 05 (cinco) minutos de intervalo. Para a categoria Juvenil Feminino e Infantil de ambos os naipes, a duração da partida será de 30 (trinta) minutos, divididos em dois tempos de 15 (quinze) minutos com 05 (cinco) minutos de intervalo. **Para a categoria mirim, serão dois meios tempos de 15 (quinze) minutos cada, com intervalo de 05 (cinco) minutos. Cada meio tempo será dividido em dois quartos de 7'30 (sete minutos e trinta segundos), com intervalo de 01 (um) minuto. Só será concedido tempo técnico no quarto tempo nesta categoria.** Parágrafo único: O tempo de jogo será marcado de forma corrida, com paralisação do cronômetro nos pedidos de tempo ou se a arbitragem julgar necessário.

Art. 4º - Na categoria mirim, cada atleta deverá jogar obrigatoriamente, pelo menos um quarto de 7'30 (sete minutos e trinta segundos), no transcurso dos três primeiros quartos da partida. As substituições dos atletas só serão permitidas nos intervalos. No transcurso do último quarto, estarão liberadas as substituições dos atletas.

Art. 5º O atleta só poderá participar do jogo se chegar até o termino do 1º quarto.

Art. 6º - Na categoria mirim, os artigos 3º, 4º e 5º serão aplicados em toda competição.

Art. 7º - Na categoria mirim, a equipe com maior número de atletas, terá direito a usar o mesmo número de atletas da equipe adversária.

Art. 8º - No banco destinado aos reservas, só será permitida a presença de dois componentes da comissão técnica, sendo vedado o uso de bermudas, sandálias ou camisetas sem manga. O assistente técnico e o coordenador só poderão atuar como técnico na ausência ou impedimento do mesmo. O técnico, assistente técnico ou coordenador estarão sujeitos às apenações com cartão amarelo e/ou vermelho. Parágrafo único: Havendo expulsão do técnico, o mesmo poderá ser substituído na mesma partida, desde que este componente faça parte da ficha de inscrição na modalidade, categoria e naipes.

Art. 9º - O atleta que for punido com 03 (três) cartões amarelos ou 01 (um) cartão vermelho, estará automaticamente suspenso por uma partida, independente de julgamento. Caso esta punição seja para o técnico, assistente técnico ou coordenador, a suspensão será de 02 (duas) partidas, independente da categoria, naipes ou escola. Os

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA - SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTO - CODESP

cartões serão cumulativos em todas as fases da competição. A responsabilidade da conferência dos cartões será das equipes interessadas e a súmula da partida será o documento oficial para esta conferência. Parágrafo único: O atleta que for punido, em um único jogo, com o terceiro cartão amarelo e um cartão vermelho, estará suspenso por 02 (duas) partidas. Se o mesmo fato acontecer com o técnico, assistente técnico ou coordenador, a suspensão será de 04 (quatro) partidas, independente da categoria, naipe ou escola.

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE SECRETARIA DE ESTADO, DA
EDUCAÇÃO E DA CULTURA - SEEC COORDENADORIA DE DESPORTO - CODESP

Art. 10º - É facultativo o uso de numeração na parte anterior das camisas e nos calções. O atleta deverá usar o mesmo número na camisa em todos os jogos, sendo esta numeração de 01 a 99.

Art. 11º - A contagem de pontos será a seguinte: Por vitória: 03 pontos; Por empate: 01 ponto e Por derrota ou ausência: 00 ponto.

Art. 12º - Em caso de Desistência / Ausência (WxO), para efeito de contagem, será conferido o resultado de 1 x 0. A equipe eliminada com o segundo WxO terão todos os seus resultados alterados para 1 x 0, a favor do adversário, independente do placar do jogo. Parágrafo único: A referida partida servirá também para cumprimento de suspensão por cartões.

Art. 13º - Caso as cores dos uniformes se prestem a estabelecer dificuldades para identificação, pela arbitragem, a equipe mandante da partida (Primeira colocada na tabela dos jogos), deverá proceder a troca de camisas ou colocar jogo de coletes.

Art. 14º - Critérios de desempate da fase classificatória:

- a) Confronto direto entre duas equipes;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Saldo de gols – sets – cestas (soma de pontos) – apenas entre o jogo ou os jogos envolvendo as equipes empatadas (jogos entre si) (diferença entre o positivo e o negativo);
- d) Saldo de pontos por sets apenas entre as equipes empatadas;
- e) Goal average – set average – cesta average (soma de pontos) – apenas entre o jogo ou os jogos envolvendo as equipes empatadas (jogos entre si) (quociente entre o positivo e o negativo), a equipe que obtiver um quociente maior será considerada vencedora
- f) Menor número gols – pontos sofridos, entre todos os jogos do grupo;

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA - SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTO - CODESP

g) Saldo de gols – sets – cesta (somatória de pontos) – entre todos os jogos realizados no grupo;

h) Saldo de pontos por set entre todos os jogos do grupo;

i) Goal average – set average – cesta average (somatória de pontos) entre todos os jogos realizados no grupo;

J) Ponto average entre todos os jogos do grupo, nas modalidades onde são disputas em sets e;

k) Sorteio

Art. 15º - Nos jogos decisivos, até a fase das quartas de final, os empates no tempo regulamentar serão decididos através de cobranças de 03 (três) tiros livres da marca do pênalti. Persistindo o empate, será cobrado um por equipe (UM E UM) até surgir um vencedor.

Art. 16º - Nas fases semifinal e final, os empates no tempo regulamentar serão decididos com uma prorrogação de 10 (dez) minutos, divididos em dois tempos de 05 (cinco) minutos, sem intervalo. Persistindo o empate, serão cobrados tiros livres da marca do pênalti, de acordo com o Artigo 14. Em todas as fases poderá participar das decisões qualquer atleta inscrito na súmula do jogo, independente de ter participado do mesmo. Cada atleta terá direito a cobrança de um tiro livre, só havendo repetição após os inscritos terem cobrado, inclusive o goleiro.

Art. 17º - Escolha do atleta e técnico ouro será de acordo com o Artigo 50 do Regulamento Geral. Parágrafo único: O técnico ouro será o campeão da respectiva modalidade, categoria e naipe.

Art. 18º - Os casos omissos serão resolvidos pela subcomissão de futsal e comissão técnica desportiva