

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTOS - CODESP

REGULAMENTO ESPECÍFICO

XADREZ

JERNS 2017



GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPÓRTOS - CODESP

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE XADREZ
JERNS - 2017

Art. 1º - As competições serão regidas pelas regras oficiais da FIDE – em tudo que não contrariar o Regulamento Geral dos Jogos e o Regulamento específico da modalidade.

Art. 2º – Contagem de pontos:

1. Individual:

- a) 01 (um) ponto por cada vitória;
- b) ½ (meio) ponto por empate;
- c) 0 (zero) ponto por derrota.

2. Por Equipe:

- a) Para obter a contagem de pontos Por Equipe serão somadas as pontuações individuais dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola.

Art. 3º – Dos Participantes:

- a) As equipes serão compostas no máximo por 10 (dez) enxadristas, considerando-se apenas os 4 (quatro) melhores colocados para o somatório de pontos por equipe;
- b) A participação da Regional Final Natal será restrita aos estudantes das Escolas da DIREN Natal, aos estudantes classificados em 1º e 2º lugares individual nas Regionais e aos estudantes que representaram a Escola 1º lugar das Regionais.

Art.4º - Da Competição:

- a) Será disputada em 6 (seis) Categorias distintas: Mirim Masculino, Mirim Feminino, Infantil Masculino, Infantil Feminino, Juvenil Masculino e Juvenil Feminino;
- b) O tempo de reflexão para cada enxadrista será de 60 (Sessenta) minutos nocaute, portanto será obrigatória a anotação das partidas em súmula padronizada e disponibilizada pela organização;
- c) Até 08 (oito) atletas, será adotado o sistema ROUND-ROBIN (rodízio) de empareiramento;
- d) Acima de 08 (oito) atletas, será adotado o sistema SUÍÇO de empareiramento em até 09 (nove) rodadas;
- e) Serão eliminados da competição os atletas que perderem por ausência de 02 (dois) W x O;
- f) Será considerado vencedor o atleta que somar o maior número de pontos;
- g) Será considerada vencedora a equipe que tiver o maior somatório das pontuações individuais dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola.

Art. 5º - Do Material de Jogo:

Os estabelecimentos de ensino deverão instruir seus atletas a comparecerem ao local dos jogos munidos de relógio e jogo de peças. O atleta que conduzir as peças pretas se obriga a fornecer o relógio específico para a prática do xadrez, enquanto que o condutor

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPÓRTOS - CODESP

das brancas fica obrigado a apresentar peças de tamanho oficial para a prática do jogo. O não cumprimento causará a perda da partida por W x O, aplicada contra o infrator.

Art. 6º - Da Premiação:

- a) Classificação individual – medalhas de 1º, 2º e 3º lugares para os atletas com maior número de pontos Individuais;
- b) Classificação por equipe - medalhas de 1º, 2º e 3º lugares para os atletas das equipes com maior número de pontos Por Equipe;
- c) Troféu de Campeã da Categoria para as Escolas que ficarem classificadas em 1º lugar por equipe em cada um das 6 (seis) categorias.

Art. 7º – Critérios para desempates:

Parágrafo 1º - Para a Premiação e classificação Individual:

Sistema Suíço Individual – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

- 1) Confronto Direto;
- 2) Buchholz com corte do pior resultado;
- 3) Buchholz sem corte;
- 4) Sonnemborg-Berger;
- 5) Maior número de vitórias.

Sistema Round-Robin Individual – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram, persistindo o empate será jogada uma partida de Armageddon:

- 1) Confronto Direto;
- 2) Sonneborg-Berger;
- 3) Koya;
- 4) Maior número de vitórias.

Parágrafo 2º - Para Premiação Por Equipes

Sistema Suíço – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram.

- 1) Somatório do Buchholz com corte do pior resultado dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola;
- 2) Somatório do Buchholz sem corte dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola;
- 3) Somatório do Sonnemborg-Berger dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola;
- 4) Maior número de vitórias dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola.

Sistema Round-Robin – Serão utilizados os critérios abaixo, na ordem em que se encontram.

- 1) Somatório do Sonneborg-Berger dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola;
- 2) Somatório do Koya dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola;

GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE
SECRETARIA DE ESTADO, DA EDUCAÇÃO E DA CULTURA -SEEC
COORDENADORIA DE DESPORTOS - CODESP

3) Maior número de vitórias dos 04 (quatro) atletas melhores colocados, que não tenham sido eliminados por W.O., inscritos pela escola.

Art. 8º – Da conduta dos jogadores e técnicos:

- a) Durante a competição apenas os Atletas com partidas em andamento, a Subcomissão de Xadrez e a Equipe de Arbitragem poderão circular no salão de jogos durante as rodadas;
- b) Durante o jogo é proibido aos jogadores servirem-se de notas manuscritas ou impressas ou de analisar partidas sobre outro tabuleiro. É igualmente proibido recorrer a conselhos ou advertências de terceiros, solicitados ou não;
- d) Durante a partida, é proibido ao jogador portar celular e/ou outro meio eletrônico de comunicação no ambiente de jogo. Se for evidente que o jogador trouxe tais equipamentos eletrônicos para o ambiente de jogo, deverá perder a partida. O oponente deverá vencer.
- e) Nenhuma análise é permitida no salão onde estiver sendo realizado o evento;
- f) É proibido molestar o adversário de qualquer maneira que seja;
- g) É proibido fumar na área da competição;
- h) As súmulas padronizadas pela direção da prova deverão informar o resultado e estar devidamente assinadas e com visto de um dos árbitros.

Art. 9º – Dos Atletas, complementos:

- a) Deverão apresentar o RG antes de cada partida;
- b) Jogar uniformizado;
- c) Trazer caneta esferográfica azul ou preta para anotação das partidas;

Art. 10º – O emparelamento pelo Sistema Suíço será feito com o auxílio da versão atualizada do Programa Swiss-Manager utilizando Rating FNX como ordenador e subsequentemente a ordem alfabética para jogadores não rateados.

Art. 11º – O Atleta Ouro da categoria será definido da seguinte forma:

- a) Campeão Individual;

Art. 12º – A Escola campeã da categoria será definido da seguinte forma:

- a) Campeã por Equipes;

Art. 13º – O Técnico Ouro da categoria será definido da seguinte forma:

- a) Técnico da Escola campeã da categoria.

Art. 14º - Os casos omissos serão resolvidos pela Subcomissão de Xadrez e a Comissão Técnica Desportiva dos eventos.